الخليج

منوعات, محطات

22 أبريل 2024 17:54 مساء

عام الاستدامة» يُطلق لعبة تُحاكي طبيعة الإمارات»

أعلن فريق عام الاستدامة، إطلاق لعبة «استدامة كرافت»، تزامناً مع يوم الأرض، وهي عالم تفاعلي فريد مصمم لتشجيع الصغار على تبني نهج الاستدامة من خلال تجربة ألعاب ثرية.

وتوجّه لعبة «استدامة كرافت» اللاعبين نحو تبني السلوكيات المستدامة، لأنّها مستوحاة من الطبيعة الجميلة والتنوّع البيولوجي في دولة الإمارات العربية المتحدة، وهي متاحة للتحميل من موقع «ماينكرافت» التعليمي ومتجر «ماينكرافت».

ويرافق النسخة المدرسية للعبة خمس خطط دراسية فريدة، لتوعية اللاعبين بممارسات الاستدامة.

وتعرض الخطط الدراسية المُقدمة مع اللعبة، مفاهيم تعليمية مهمة مثل تحويل النفايات العضوية إلى سماد، وتسلّط الضوء على التحدّيات البيئية مثل التصحّر وتدهور أشجار القرم وفقدان الموائل، وتُقدم رؤى قيّمة عن الاستهلاك المسؤول والمحافظة على البيئة والعمل المناخي الذي يساعد على التصدي لتغير المناخ.

.ويمكن للمعلمين الاستفادة من هذه الدروس خلال حصصهم للمساهمة في توفير بيئة تعليمية تفاعلية وممتعة

الصورة

ويتكون عالم «استدامة كرافت» من خمس مناطق حيوية مختلفة، تمثل معالم دولة الإمارات العربية المتحدة مثل الصحراء والبحار والمناطق الساحلية والجبال والمدينة. وتستعرض كل منطقة حيوية، عناصر تصميم تفصيلية .مستوحاة من التنوع البيولوجي والنظم البيئية الفريدة في دولة الإمارات، مثل المها العربية وأشجار القرم والجِمال

ويواجه اللاعبون في سياق اللعب، العديد من التحديات في كل منطقة، يجب عليهم حلها مع مراعاة ممارسات الاستدامة كهدف أساسي، فعلى سبيل المثال، تتناول اللعبة في منطقة المدينة، أهمية تقليل الاستهلاك وإعادة الاستخدام والتدوير من خلال تحدي تكليف اللاعبين بجمع النفايات من جميع أنحاء المدينة وفصلها في صناديق إعادة التدوير المناسبة واستخدام المواد العضوية لتطوير السماد الذي سيستخدم لبناء أحواض الزراعة وزراعة الفواكه .والخضروات في اللعبة

الصورة

وفي منطقة الجبال، يساعد اللاعبون في نقل الحيوانات مثل الذئب العربي والطهر والفهد العربي ـ التي تم تجزئة موائلها بسبب بناء السدود ـ وتحديد الموائل المناسبة لكل حيوان لنقله إليها. وسيصمم اللاعبون أيضاً محمية .مغامرات بيئية لتثقيف الزوّار حول الحياة البرية في دولة الإمارات العربية المتحدة وأهمية الحفاظ عليها

وقالت عائشة بن حيدر، أحد أعضاء الفريق الإبداعي في مبادرة عام الاستدامة، التي عملت عن قرب مع مطوري اللعبة للتأكد من أنّ كافة عناصر التصميم تعكس النظم البيئية لدولة الإمارات العربية المتحدة، مع الاهتمام بالتفاصيل مثل تصاميم الشخصيات وحتى إضافة الأزياء المعاد تدويرها: «بمناسبة يوم الأرض، يسعدنا أن نعلن إطلاق عالم جديد كلياً في لعبة الأطفال المحبوبة «ماينكرافت» يُسمى «استدامة كرافت»، وهو عالم تم إنشاؤه بهدف تعليمي يدور حول الاستدامة في سياق دولة الإمارات العربية المتحدة، مع الحفاظ في الوقت نفسه على طابع اللعبة الممتع والمليء .«بالمغامرات والتحديات

الصورة

وأضافت: «تتضمن «استدامة كرافت» خططاً مدرسية موجّهة للمعلمين وأولياء الأمور أيضاً، لاستخدامها بمنزلة أداة .تعليمية في الصفوف الدراسية وفي المنزل

واستلهاماً من تراث أجدادنا، فإنّنا نهدف إلى غرس السلوكيات المستدامة منذ الصغر، لكي يدرك الجيل الحالي مدى (أهمية الاستدامة في الحفاظ على كوكبنا في المستقبل». (وام

الصورة

"حقوق النشر محفوظة "لصحيفة الخليج .2024 ©