

أرباح «نينتندو» تتضاعف.. الإغلاق يرفع الطلب على ألعاب الفيديو



أعلنت شركة «نينتندو» الاثنين أن صافي أرباحها تضاعف تقريبا من إبريل إلى ديسمبر، معززة توقعاتها مجددا للعام بأكمله بعدما انعكست تدابير الإغلاق بسبب فيروس كورونا زيادة في الطلب على ألعاب الفيديو. وقالت الشركة اليابانية العملاقة إن صافي أرباحها بلغ 376.7 مليار ين (3.6 مليار دولار)، بزيادة نسبتها 91.8% عن الفترة عينها من العام السابق، في حين ارتفعت المبيعات بنسبة 37.3% إلى 1.4 تريليون ين (13.34 مليار دولار).

أفادت «نينتندو» التي عدّلت توقعاتها السنوية صعوداً في الربع الماضي، أنها رفعت توقعات صافي أرباحها إلى 400 (مليار ين للسنة المالية المنتهية في آذار/مارس، بعدما كانت مقدّرة أساساً بـ300 مليار ين (2.86 مليار دولار).

وبانت المجموعة تتوقع أن تبلغ مبيعات العام بأكمله 1.6 تريليون ين (15.25 مليار دولار)، مقارنة بـ1.4 تريليون ين (13.34 مليار ين) كانت متوقعة في نوفمبر.

وقد كان قطاع الألعاب من القطاعات القليلة التي ازدهرت خلال الأزمة الصحية العالمية بعدما اضطر أكثرية سكان العالم إلى ملازمة المنزل لأوقات طويلة، وغالبا ما يلجأون إلى الألعاب للهروب قليلا من الواقع وتمضية الوقت.

وفيما بدأت حملات التلقيح ضد فيروس كورونا السمتجد في أنحاء كثيرة من العالم، ترغم موجة جديدة من الإصابات (حكومات كثيرة على إعادة العمل بتدابير الإغلاق، ما يبقي مستويات الطلب المرتفعة على الترفيه المنزلي. (أ.ف.ب

"حقوق النشر محفوظة" لصحيفة الخليج. © 2024.