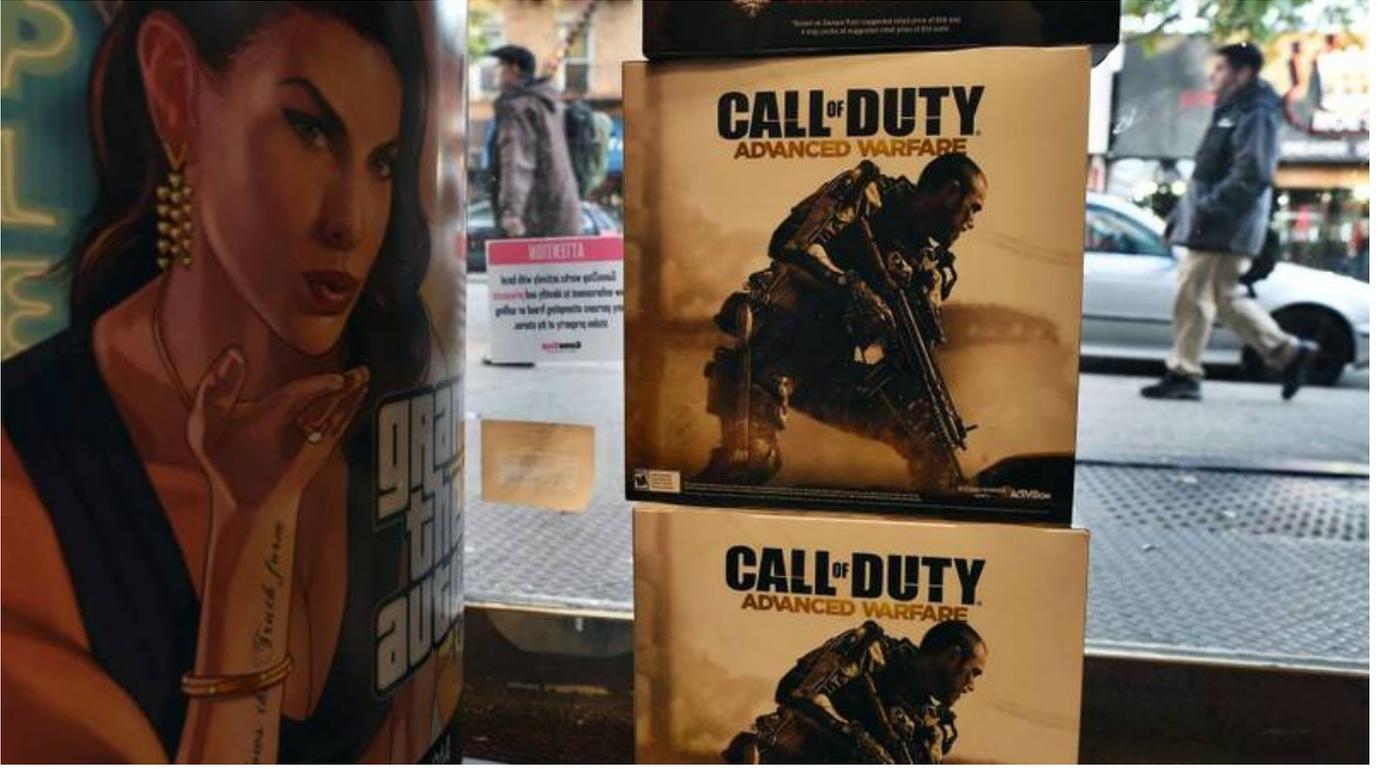


## تعرف إلى أكبر صفقات الاستحواذ في عالم ألعاب الفيديو





دبي: أحمد البشير

تلقت صناعة ألعاب الفيديو دفعة هائلة خلال جائحة «كوفيد-19»؛ حيث تحول الناس بشكل متزايد إلى الترفيه الرقمي أثناء عمليات الإغلاق وتوطدت الشركات في هذا القطاع لتعزيز مكتبة العناوين الشعبية الخاصة بهم وشحذت شركات ألعاب الفيديو أيضاً تركيزها على ألعاب الهاتف المحمول مع تخفيف القيود وتخلي الناس عن أجهزة الكمبيوتر وشاشات التلفزيون الخاصة بهم للخروج.

ومن المرجح أن يصل حجم سوق ألعاب الهاتف المحمول إلى 116.4 مليار دولار بحلول عام 2024، وفقاً لشركة البيانات «نيوزوو».

الآن شركة «مايكروسوفت» المصنعة لأجهزة «إكس بوكس» ستشتري «أكتيفيجن بليزارد» صانعة سلسلة ألعاب الفيديو «كول أوف ديوتي» مقابل 68.7 مليار دولار نقداً، وهي أكبر صفقة في هذا القطاع. وفيما يلي قائمة بأكبر صفقات ألعاب الفيديو في السنوات القليلة الماضية:

التاريخ: يناير 2022

المستحوذ: مايكروسوفت

الهدف: أكتيفيجن بليزارد

قيمة الصفقة: 68.7 مليار دولار

اللعبة الشعبية: كول أوف ديوتي

التاريخ: يناير 2022

المستحوذ: تيك تو

الهدف: زاينجا

قيمة الصفقة: 11.04 مليار دولار

اللعبة الشعبية: فارمفيل

التاريخ: يونيو 2016

المستحوذ: تينسنت  
الهدف: سوبرسيل  
قيمة الصفقة: 8.6 مليار دولار  
اللعبة الشعبية: كلاش أوف كلانز  
التاريخ: سبتمبر 2020  
المستحوذ: مايكروسوفت  
الهدف: زينيماكس  
قيمة الصفقة: 7.5 مليار دولار  
اللعبة الشعبية: ذا أيلدر سكرولز  
التاريخ: نوفمبر 2015  
المستحوذ: أكتيفيجن  
الهدف: كينج  
قيمة الصفقة: 5.9 مليار دولار  
اللعبة الشعبية: كاندي كراش  
التاريخ: يوليو 2016  
المستحوذ: تشاينيز بست انفستور جروب  
الهدف: بلايتيكا  
قيمة الصفقة: 4.4 مليار دولار  
اللعبة الشعبية: بينجو بليتز  
التاريخ: سبتمبر 2014  
المستحوذ: مايكروسوفت  
الهدف: موجانغ  
قيمة الصفقة: 2.5 مليار دولار  
اللعبة الشعبية: ماينكرافت  
التاريخ: فبراير 2021  
المستحوذ: أليكترونيك آرتس  
الهدف: جلو موبايل  
قيمة الصفقة: 2.4 مليار دولار  
اللعبة الشعبية: كيم كارداشيان: هوليوود  
التاريخ: يونيو 2021  
المستحوذ: أليكترونيك آرتس  
الهدف: بلايدميك  
قيمة الصفقة: 1.4 مليار دولار  
اللعبة الشعبية: جولف كاش