

السعودية تطلق مجموعة لتطوير الألعاب الإلكترونية



أطلقت السعودية مجموعة لتطوير قطاع الألعاب والرياضات الإلكترونية برئاسة ولي العهد الأمير محمد بن سلمان، ما يبرز طموحات المملكة الثرية في هذا المجال، بينما تسعى لتنويع اقتصادها المرتكز للنفط. وتحظى الألعاب والرياضات الإلكترونية بشعبية كبيرة في بلد يبلغ عدد سكانه نحو 35 مليون نسمة، أغلبيتهم دون سن الخامسة والعشرين.

ووصلت قيمة سوق هذه الألعاب في المملكة إلى مليار دولار في عام 2021، وهو الأعلى من بين دول المنطقة، بحسب تقرير عن سوق الشرق الأوسط وشمال إفريقيا أصدرته شركة «نيكو بارتنرز» المتخصصة في هذا القطاع هذا الشهر. التابعة لصندوق الاستثمارات العامة Savvy «وقالت وكالة الأنباء السعودية «واس»، الأربعاء، إن مجموعة «سافي» تهدف «لأن تكون رائدة في تطوير قطاع الألعاب والرياضات الإلكترونية على الصعيدين المحلي والدولي، حيث ستعمل بشكل متناغم لدعم منظومة متكاملة للقطاع».

وتعزيزاً لخططها المستقبلية، قامت مجموعة «سافي» فور إنشائها بتوقيع اتفاقية استحواذ على شركة «إي إس إل» المتخصصة في الفعاليات الترفيهية والمنافسات في مجال الرياضات الإلكترونية، وشركة «فيس ات» المنصة الرقمية

المتخصصة في الرياضات الإلكترونية.

وبحسب تقرير «نيكو بارتنز»، فإن عدد اللاعبين في السعودية والإمارات ومصر، أكبر ثلاث دول في هذا المجال، سيصل إلى 85,8 مليون في 2025 يدرون 3,1 مليار دولار، مضيفاً أن منطقة الشرق الأوسط وشمال إفريقيا «برزت بسرعة كمناطق نمو رئيسية لصناعة ألعاب الفيديو العالمية».

((أ ف ب

"حقوق النشر محفوظة" لصحيفة الخليج. © 2024.