

الخليج

منوعات, محطات

4 أغسطس 2022 19:33 مساءً

«ورشة فنون الرسوم المتحركة لـ» ناشئة الشارقة





نقلة نوعية حققتها فعاليات «صيفك ويانا» التي تنظمها ناشئة الشارقة، في إطار ورشها الرامية إلى تمكين الناشئة ودعمهم في رحلة اكتشاف قدراتهم واستثمارها، وذلك بالمشاركة في مجموعة من البرامج التي صممت وفقاً لاحتياجات واهتمامات هذه الفئة العمرية.

نجحت ورشة فنون الرسوم المتحركة ثلاثية الأبعاد في استقطاب الناشئة المشاركين في مختبر المهارات من خلال استديو الناشئة في تعليمهم مهارة وفن إنتاج أفلام رسوم كرتونية متحركة، ابتداءً من تصميم القصة ورسم الشخصيات

.وتحريكها

وأقن المشاركون على مدى 15 ساعة تدريبية ضمن برنامج الورشة التي قدمت في مقر مركز ناشئة الشارقة، التعامل مع جوانب الرسوم المتحركة من حيث التصوير وتسجيل الصوت والعرض بناءً على القصص التي جاءت متوافقة مع إبداعاتهم وخيالهم

بدأت الورشة في تقديم برنامج إثنائي بمجال التصميم والطباعة ثلاثية الأبعاد اعتمد على إيصال أساسيات التصميم الهندسي للطلاب وتعليمهم كيفية استخدام الطابعة ثلاثية الأبعاد والتي قدمها المهندس براء حمدي الجيلاني

وتعلم ناشئة الشارقة كيفية تصميم العديد من الأدوات المفيدة مثل حامله أقلام وحامله هاتف وغيرها، ثم قاموا بتحويل هذه التصاميم إلى مجسمات باستخدام الطابعة ثلاثية الأبعاد

المعتمد على النمذجة ثلاثية CAD وتلقى ناشئة الشارقة، وفق الخطة التدريبية، مقدمة للتصميم ثلاثي الأبعاد وبرنامج مع تعلم الأدوات الأساسية للتصميم ثلاثي الأبعاد، وتعرفوا الى الطابعة Fusion 360 الأبعاد بجانب مقدمة لبرنامج ثلاثية الأبعاد وكيفية عملها بجانب كيفية تشغيل الطابعات ثلاثية الأبعاد

وانتقلوا للمفاهيم الأساسية في النمذجة ثلاثية الأبعاد بالتعرف الى تقنية الدوران وبناء أشكال مختلفة من حامل القلم وصولاً إلى تعرفهم الى المفاهيم الأساسية في النمذجة ثلاثية الأبعاد والتي شملت تعلم تقنية الدور العلوي والتعرف الى كيفية عمل المفاصل

وأناحت لهم الورشة القيام بتصميم ثلاثي الأبعاد ونمذجة وطباعة كائنات مختلفة وإطلاق العنان لتحفيز خيالهم على الإبداع والابتكار

وأكد عبدالحميد الياسي، مدير إدارة رعاية الناشئة في ناشئة الشارقة أهمية ورشة فنون الرسوم المتحركة ثلاثية الأبعاد وما حققته من تعريف الناشئة بأساسيات الرسوم المتحركة

وأشار إلى مرتكزات الورشة ومن خلال ساعاتها التدريبية عملت على صقل المهارات الفنية والإبداعية لإنتاج وصناعة الرسوم المتحركة للناشئة علاوة على تطوير مهاراتهم وخبراتهم لتحويل أفكارهم إلى رسوم متحركة