

رفض مطالبة 100 مليون دولار ضد شركة ألعاب فيديو



دبي: محمد ياسين

رفضت محكمة استئناف دبي دعوى مطالبة قيمتها 100 مليون دولار، أقامتها شركة نشر وتسويق ألعاب فيديو ضد شركة ابتكار وتطوير ألعاب فيديو مقرها الولايات المتحدة الأمريكية، وقضت بإلزام الناشر بأن يؤدي للشركة مستحقات متأخرة بمبلغ 18.7 مليون درهم إماراتي، ما يقدر بنحو 5.1 مليون دولار في نزاع استمر لـ 6 سنوات حول حقوق المؤلف والملكية الفكرية للعبة الإلكترونية، وبعض تحديثاتها

وأفاد مكتب آل عمر والصبح للمحاماة في دبي، الذي مثل الشركة الأمريكية أمام محاكم دبي، بأن الحكم يمثل انتصاراً مهماً لموكلهم ولحماية الملكية الفكرية وحقوق المؤلف والإنتاج الإبداعي في قطاع ألعاب الفيديو، حيث يعد تأكيداً لشركات ألعاب الفيديو التي قد تواجه تحديات قانونية مماثلة بمدى إدراك النظام القضائي الإماراتي للتعقيدات التي تتخلل قضايا حقوق المؤلف والملكية الفكرية، وأهمية احترام حقوق المؤلف والملكية الفكرية، وحمايتها في القطاعات المماثلة.

وتعود تفاصيل بداية النزاع القضائي إلى عام 2018، بعد قيام الشركة الأمريكية بإلغاء عقد مبرم مع الناشر بسبب إخلالات تعاقدية، ما دفع الناشر إلى رفع دعوى قضائية في دبي مدعياً ملكيته للعبة ولعدد من تحديثاتها، حيث طالب الناشر في ادعائه بتعويض بلغت قيمته 100 مليون دولار أمريكي من الشركة الأمريكية.

وخلال الإجراءات، انتدبت محكمتا دبي التجارية الابتدائية والاستئنافية، لجنتين من الخبراء المختصين لبحث عناصر النزاع، وبعد مراجعة شاملة لجميع الأدلة التي قدّمها الطرفان، صدر حكم محكمة الاستئناف لصالح الشركة الأمريكية، مؤكداً ملكيتها للعبة وتحديثاتها.

وألزمت المحكمة في حكمها الصادر بتاريخ 15 من مارس الجاري، الناشر بدفع 18.7 مليون درهم إماراتي كمستحقات للشركة. ويعد الحكم قابلاً للطعن أمام محكمة التمييز خلال 30 يوماً من تاريخ صدوره.

"حقوق النشر محفوظة" لصحيفة الخليج. © 2024.