

مبيعات «ماينكرافت» تتجاوز 300 مليون نسخة



تجاوزت مبيعات لعبة الفيديو «ماينكرافت» المملوكة لشركة مايكروسوفت الأمريكية التي تتيح لمستخدميها بناء مدن افتراضية، عتبة 300 مليون نسخة، على ما أعلن القائمون عليها الأحد، في نتيجة تعزز مكانتها كأكثر لعبة تحقق مبيعات في العالم عبر التاريخ.

وذكر منشور عبر موقع «ماينكرافت» الإلكتروني «في المرحلة الأخيرة، تجاوزنا عتبة 300 مليون نسخة، وهو إنجاز لم يكن أحد يحلم به عندما كنا جميعاً بنينا أول بيوتنا الطينية

وصدرت لعبة «ماينكرافت» في العام 2011، نتيجة جهود شخص واحد هو السويدي ماركوس بيرسون الذي شارك إلى جانب جهات قليلة في تأسيس «موجانغ استوديو»، وسعى من خلالها إلى إنجاز مشروعه

وتقوم «ماينكرافت» التي تحظى بإعجاب القراصنة كما الأطفال، على استكشاف عالم لا نهائي يمكن للاعبين فيه جمع مواد (من خلال أعمال التعدين) واستخدامها لإنشاء مدنهم الافتراضية

ويعتبر كثيرون أنّ «ماينكرافت» هي بمثابة لعبة ليغو افتراضية. وبفضل التعليمات البرمجية المفتوحة المصدر، يمكن للأشخاص الذين يلعبونها عبر جهاز كمبيوتر إنشاء عناصر خاصة بهم.

"حقوق النشر محفوظة" لصحيفة الخليج. © 2024.