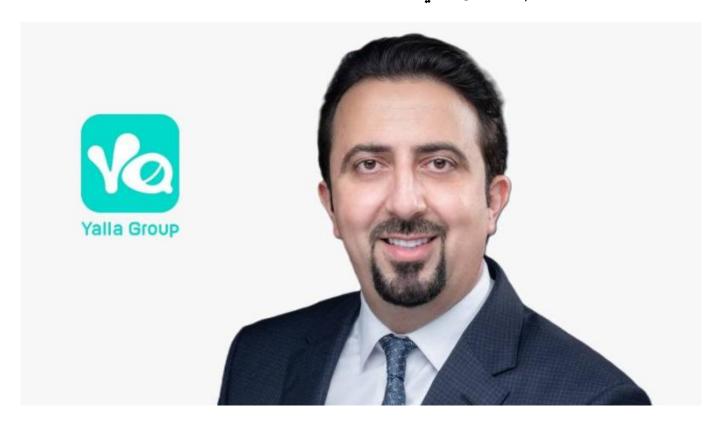


اقتصاد, أسواق الإمارات

4 نوفمبر 2023 12:10 مساء

مجموعة «يلا» تدعم برنامج دبي للألعاب الإلكترونية 2033



دبى: «الخليج»

أعلنت «مجموعة يلا» المحدودة، التي تتخذ من الإمارات مقراً لها ومالكة أكبر منصة تواصل اجتماعي وألعاب في الشرق الأوسط وشمال إفريقيا عن دعمها الكامل لبرنامج دبي للألعاب الإلكترونية 2033، المبادرة التي أطلقها سمو الشيخ حمدان بن محمد آل مكتوم ولي عهد دبي.

ومنذ إدراجها في بورصة نيويورك في سبتمبر من عام 2020 باتت تحتل مكانة مرموقة بين مزودي الألعاب عالمياً، فعلى سبيل المثال تعد لعبتها يلا لودو الأعلى إيراداً على مستوى العالم في ألعاب البورد جيمز وأطلقت العديد من الألعاب التي تتناسب ومختلف الأذواق في منطقة الشرق الأوسط وشمال إفريقيا، بالإضافة الى تركيا وأمريكا اللاتينية. Merge وأنشأت عام 2023 منصتها المتخصصة «يلا جيمز» التي أطلقت هذا العام لعبتين عالميتين هما والمصنفتين ضمن قائمة ألعاب الهاردكور. Age of Legendsو

وتتمتع مجموعة يلا المحدودة بفريق عملها الموجود غالبيته في إمارة دبي بانتاج ألعاب متخصصة تلائم البيئات العربية في المنطقة وتراعي كافة البناءات القيمية والثقافية حتى باتت واحدة من أكبر منصات الألعاب في منطقة الشرق الأوسط. وفي هذا الإطار قال صيفي إسماعيل، رئيس المجموعة، إن الإمارات تعد الأولى إقليمياً في الاستثمار والاقتصاد الرقمي، حيث تصدرت دول المنطقة في جذب الاستثمارات وريادة الأعمال الرقمية، وهذا ما يعتبر نتيجة واضحة للتوجه الاستراتيجي الشامل للدولة على وجه العموم ودبي خصوصاً نحو دعم الابتكار والاستثمار في مجال الألعاب الالكترونية وأثره على الاقتصاد الرقمي بشكل عام.

وأضاف إسماعيل إن هذه المبادرة تدعم وبشكل كبير نمو ومضاعفة الاقتصاد الرقمي خاصة الجزء المتعلق بالألعاب الإلكترونية ليسهم بحيز أكبر في الناتج المحلي، مؤكداً أن الاقتصاد الرقمي ينمو بوتيرة مضاعفة عن نمو قطاعات الاقتصاد التقليدي في دولة الإمارات. مشيراً إلى أن الامارات الآن تأتي في طليعة الدول التي تستثمر في تحديث وتطوير البنية التحتية الخاصة بالاقتصاد الرقمي الأمر الذي ينعكس بدوره على مسار الألعاب الإلكترونية كأحد الروافد الأساسية للقطاع.

فيما لفت صيفي إسماعيل إلى أن استراتيجية مجموعة يلا المحدودة ترى في هذه المبادرة فرصة كبيرة للتعاون وتبادل الخبرات والمعلومات في مضمار الألعاب الإلكترونية والجهات ذات العلاقة بما في ذلك تلك المتعلقة بتصميم واستخدام الحلول التكنولوجية للبيانات وتوفيرها وجمعها وتحليلها وتخزينها، بالإضافة إلى تصميم المنتجات والحلول .ذات الصلة بالألعاب الكترونية وتطويعها لمواكبة متطلبات سوق الترفيه الرقمي الحديث

"حقوق النشر محفوظة "لصحيفة الخليج .2024 ©